

## Botones de Inicio – Destino de rutas para usarlos en el panel de control

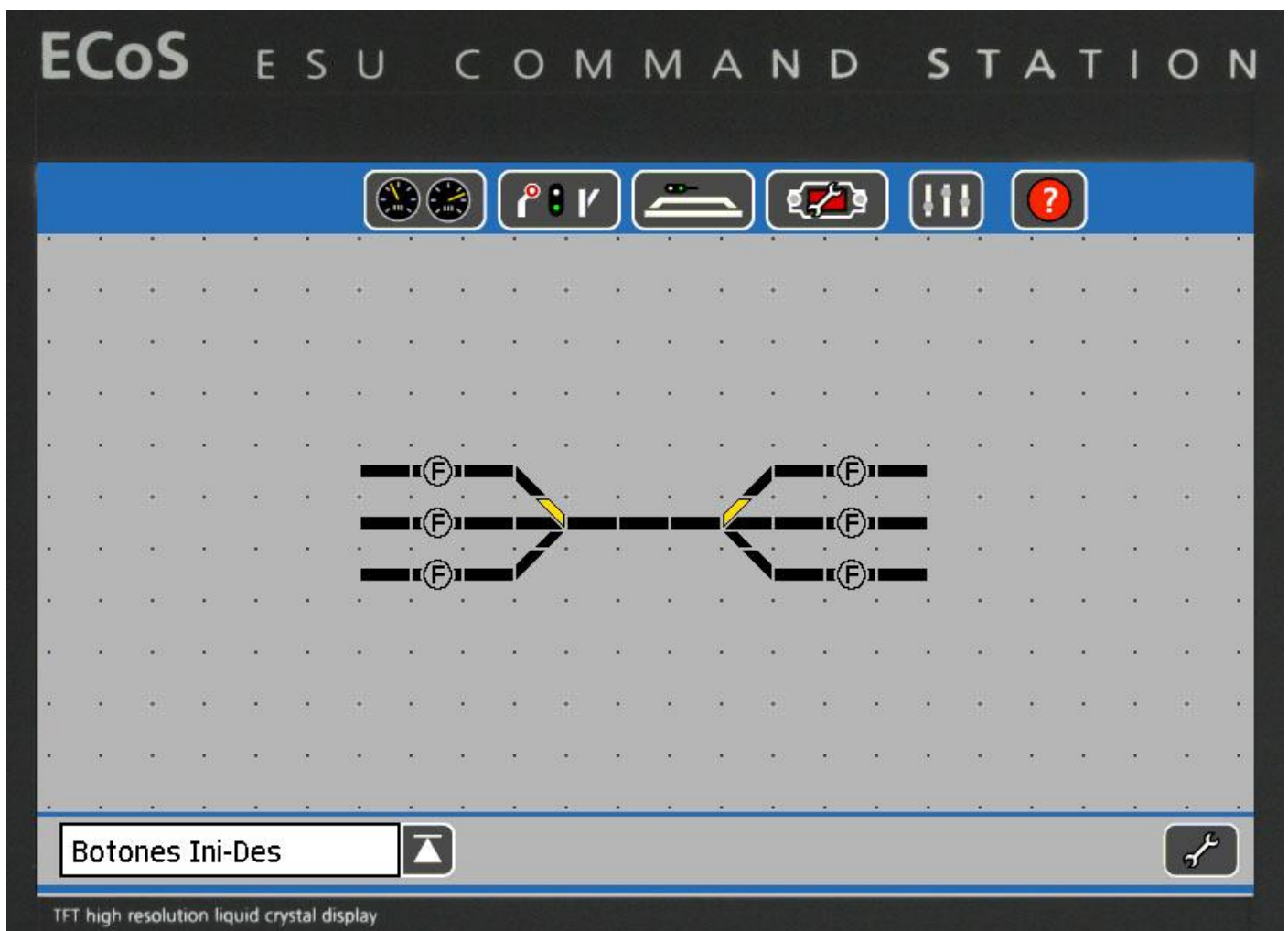
### Objetivo

Todos los botones tienen como objetivo, la posibilidad de valorar un Inicio y un Destino previsto. Al pulsar dos botones seguidos, uno para el Inicio y el otro para el Destino, se activa la ruta correspondiente entre estos dos puntos, de esta forma podrá circular un tren entre ellos.

“Paso a paso” vamos a programar el ejemplo para ponerlo en práctica en vuestra central. Al final de este tutorial, tenéis un enlace para obtener una copia de seguridad de este y otros ejemplos que podéis cargar en la central.

**Atención:** Antes de cargar la copia con los ejemplos en vuestra central, deberéis hacer una copia de seguridad de lo que tengáis en ella; de lo contrario lo perderéis todo con el consiguiente trabajo que esto supone volver a programarlo todo otra vez.

Para seguir el ejemplo descrito a continuación, deberéis tener instalada la versión 3.5.0 o superior.



Nuestro ejemplo se compone de un circuito con una Estación A en lado izquierdo (tres andenes A1 a A3) y una Estación B en lado derecho (tres andenes B1 a B3) unidas por una sola vía a través de dos desvíos triples situados a la salida de cada estación. Estos desvíos triples deben ser conmutados apropiadamente en función de la ruta elegida.





## Editar ruta

## Propiedades

## Constraints

Nombre de ruta: Ruta A1 - B1

Retardo: 0,500 Segundos

1°

2°

3°

4°

5°

6°

7°

8°

9°

10°

11°

12°

13°

14°

15°

**F**  
Boton In-De  
A1  
>0105<

**F**  
Boton In-De  
A2  
>0106<

**F**  
Boton In-De  
A3  
>0107<

Desvio  
Estacion A  
>0101<

Desvio  
Estacion B  
>0103<

**F**  
Boton In-De  
B1  
>0109<

**F**  
Boton In-De  
B2  
>0110<

**F**  
Boton In-De  
B3  
>0111<

1

2

3

4

5



TFT high resolution liquid crystal display

## Editar ruta

## Propiedades

## Constraints

All constraints use logic AND operation

1

**F**

Boton In-De  
A1  
>0105<

2

**F**

Boton In-De  
B1  
>0109<

3

4

5

6

7

8



TFT high resolution liquid crystal display

Editar ruta
Propiedades
Constraints

Back to overview

[DCC] 0101	Desvio Estacion A >0101<	Tab(s): 1	▲	<span style="border: 2px solid yellow; border-radius: 50%; padding: 2px;">F</span>
[DCC] 0103	Desvio Estacion B >0103<	Tab(s): 1		
[DCC] 0105	Boton In-De A1 >0105<	Tab(s): 1		<span style="border: 2px solid gray; border-radius: 50%; padding: 2px;">F</span>
[DCC] 0106	Boton In-De A2 >0106<	Tab(s): 1		
[DCC] 0107	Boton In-De A3 >0107<	Tab(s): 1		
[DCC] 0109	Boton In-De B1 >0109<	Tab(s): 1	▼	

ABC 123

 Use aspect
  Use alternate aspects
  Keyboardmode
 ◀ Constraint 1/8 ▶

✓
✗

TFT high resolution liquid crystal display

La "Ruta A1-B1" no solo debe proporcionar la unión correcta entre estos dos puntos, sino que también debe desactivar (poner en color rojo) los botones usados en la anterior ruta que se encuentran en verde.

Por tanto, cuando se realiza el cambio de ruta, sólo deben quedar activados (en color verde) el botón de Inicio y el de Destino de la ruta seleccionada.

# ECoS ESU COMMAND STATION

Top navigation bar with icons: gauges, locomotive, train, signal, and help.

Ninguna loco seleccionada

Ninguna loco seleccionada

1° 2° 3° 4° 5° 6° 7° 8° 9° 10° 11° 12° 13° 14° 15°

Boton In-De A1 Borrar	Boton In-De A2 Borrar	Boton In-De A3 Borrar									Boton In-De B1 Borrar	Boton In-De B2 Borrar	Boton In-De B3 Borrar

1 2 3 4 5 [Wrench icon]

TFT high resolution liquid crystal display

# ECoS ESU COMMAND STATION

Editar ruta | Propiedades | Constraints

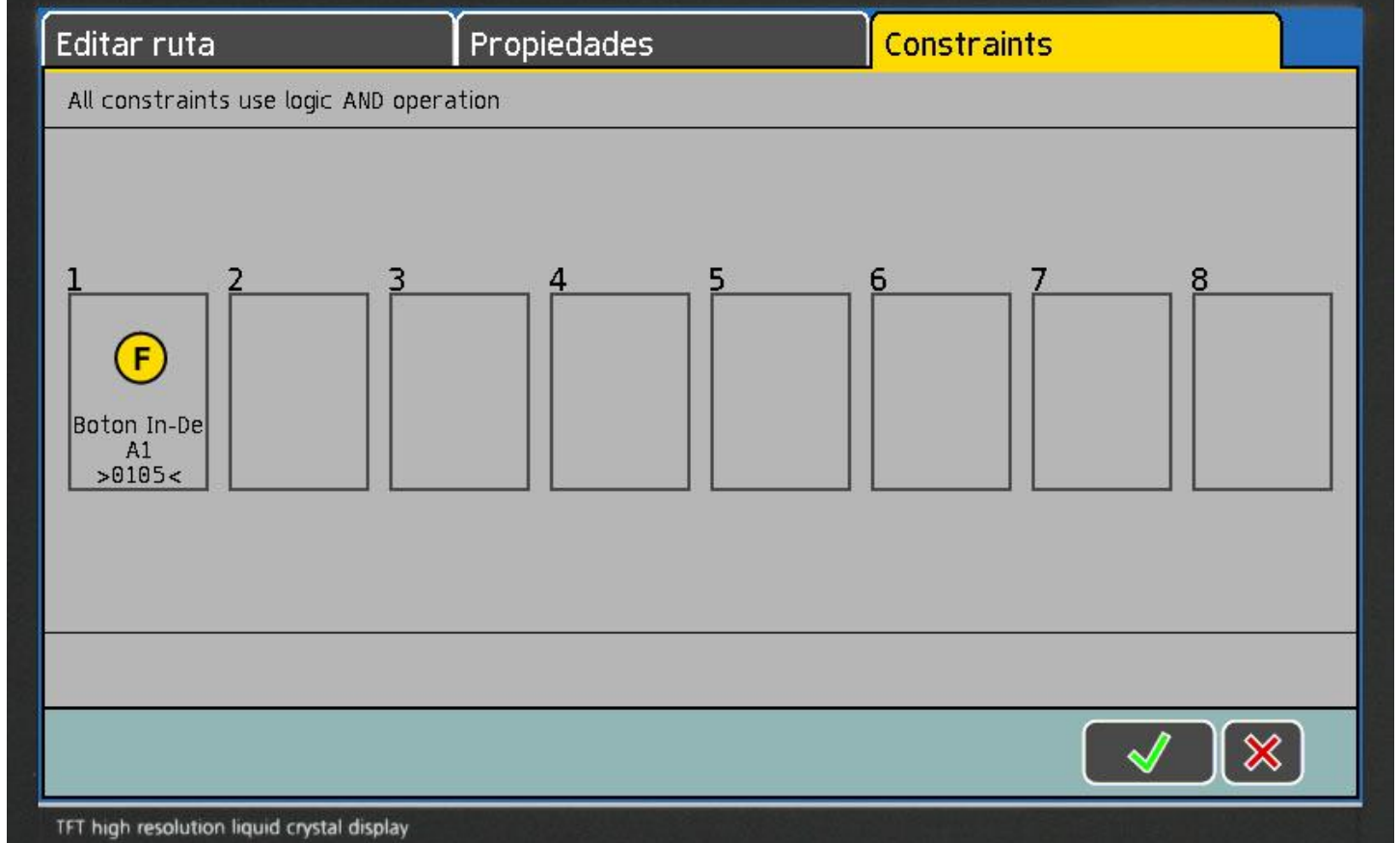
Nombre de ruta: Boton In-De A1 Borrar  
Retardo: 0,100 Segundos

1° 2° 3° 4° 5° 6° 7° 8° 9° 10° 11° 12° 13° 14° 15°

Boton In-De A1 >0105<	Boton In-De A2 >0106<	Boton In-De A3 >0107<	Desvio Estacion A >0101<	Desvio Estacion B >0103<	Boton In-De B1 >0109<	Boton In-De B2 >0110<	Boton In-De B3 >0111<

1 2 3 4 5 [Green checkmark] [Red X]

TFT high resolution liquid crystal display



Por desgracia, queda un asunto por resolver, este se produce cada vez que se pone en marcha la central y todos los “botones de borrar In-De XX” salen activados (color verde) sin que se active ninguna ruta.

El problema puede quedar resuelto por la presión de un botón en la Estación A y otro de la Estación B desde la pantalla donde tenemos dibujado el circuito. De esta forma, los demás botones que están activos (color verde) en la página de “botones de borrar In-De XX” pasan a quedar desactivados (color rojo). Esto asegura que en cada Estación sólo tendremos un botón activo (color verde). Nota: a partir de estas dos pulsaciones desde la página donde tenemos dibujado el circuito, si queremos, ya podemos pasar a la página de las nueve rutas y seguir desde ésta pulsando la ruta que nos interese sin que surja de nuevo el problema anteriormente comentado.

Todo esto se consigue con la página de “botones de borrar Inicio-Destino”. Cada uno de estos seis botones eliminarán los otros dos botones de “Inicio-Destino” de la misma Estación. Dado que estas funciones son artículos virtuales, el tiempo de cambio de éstas debe ser extremadamente corto para poder utilizarlo.

Si desea cargar en su central ECoS 50200 el ejemplo comentado y algunos más, usted puede conectarse en este enlace <http://www.esu.eu/support/tipps-tricks/ecos/start-ziel-tasten-im-gleisbildstellpult/> . Una vez en su interior deberéis pulsar en [hier eine Backup-Datei](#) que se encuentra al final del artículo.

Traducido y editado por Joan Ferrer

Pineda de Mar 18/05/2012

